Основния клас в програмата е Compilator. Той прочита входните данни, проверява дали подадената функция трябва да се създаде или извика. Ако трябва да се създаде то тя се съхранява в променлива container, която е от тип unordered\_map. Функцияата createTreeBody създава AST( abstract syntax tree), а функцията runTreeBody обхожда създаденото дърво.

Класът ErrorLogger се грижи да държи всички exeptions, които могат да възникнат по време на обработка на данните.

В директорияата на проекта има два файла, example1 и example2. В example1 са написани някои от функционалностите, които програмата поддържа и изпълнява успешно. В example2 са написани всички грешки, които могат да възникнат.

Забележка: Отпечатването на безкране списък е направено да отпечата първите 10000 елемента от списъка с цел да не се получава leak.